



XBOX 360

KINECT™



# ICE AGE 4

CONTINENTAL DRIFT

## ARCTIC GAMES

ACTIVISION



**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, lisez les informations importantes de sécurité et de santé contenues dans le manuel de la console Xbox 360®, du capteur KINECT et de tous les autres périphériques concernés. Conservez tous les manuels pour vous y référer ultérieurement. Pour obtenir des guides de remplacement, rendez-vous sur [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) ou appelez le support technique Xbox.

**Pour plus d'informations de sécurité, consultez l'intérieur de la couverture verso.**

## **A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT**

### **I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

### **II. Avertissement sur l'épilepsie**

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

# ICE AGE 4

## CONTINENTAL DRIFT

### ARCTIC GAMES

VERBINDEN MET XBOX LIVE .....	04
HELPINFORMATIE VOOR KINECT.....	04
INLEIDING .....	05
HOOFDMENU.....	05
SPELLEN, PERSONAGES EN BESTURING .....	05
KLANTENONDERSTEUNING .....	11
LICENTIEOVEREENKOMST.....	12
VEILIG GAMEN MET KINECT.....	14

## Xbox LIVE

Xbox LIVE® is de online game- en entertainmentservice voor Xbox 360®. Sluit je console aan op je breedbandinternetservice en meld je gratis aan. Je hebt dan direct toegang tot gratis gamedemo's en tot HD-films (apart verkrijgbaar). Met KINECT kun je de HD-films met je hand besturen. Upgrade naar een Gold Xbox LIVE-lidmaatschap als je online wilt gamen, en nog meer, met vrienden uit de hele wereld. Xbox LIVE geeft je toegang tot meer games, entertainment en plezier. Surf naar [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live) voor meer informatie.

### Verbinding maken

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360-console aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE. Ga naar [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries) voor meer informatie over het maken van verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

### Family Settings

Met deze eenvoudige en flexibele hulpmiddelen kunnen ouders en verzorgers, gebaseerd op de content rating, beslissen tot welke games jonge gamers toegang hebben. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsgebonden content beperken, toestemming geven met wie en op welke manier de familieleden online met de Xbox LIVE-service omgaan met anderen en tijdslimieten instellen voor de maximale tijd die ze kunnen spelen. Voor meer informatie, ga naar [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

## Help-informatie voor KINECT

### Meer informatie op Xbox.com

Surf naar [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) voor meer informatie over KINECT, inclusief zelfstudies.

# INLEIDING

Als Manny's kudde en kapitein Gutts piraten een verborgen schat ontdekken, is er maar één manier om te bepalen wie de schat krijgt: een rondje IJsspelen! Kies een kant en speel allerlei spelletjes om te zien wie er met de prehistorische buit vandoor mag gaan.

## HOOFDMENU

**Verdergaan:** Ga door met spelen vanaf het laatste spel dat je hebt voltooid.

**Nieuw verhaal:** Kies een kant en volg het verhaal. Speel allerlei spelletjes en word kampioen.

**Toernooi:** Speel alle wedstrijden tegen een vriend waarbij je om de beurt aan bod komt.

**Vrij Spelen:** Speel je favoriete spellen, een voor een. In het klassement kun je de topscores van jezelf en je vrienden bijhouden.

**Opties:** Kies je taal, pas de instellingen aan, of bekijk de credits.

## SPELLEN, PERSONAGES EN BESTURING

### BOBSLEEËN



**Kudde:** Manny

**Doel:** Topscore

**Instructies:** Ram door doelen en ijspilaren heen terwijl je eikeltjes verzamelt. Vermijd de ijsmuren van het andere team. Ga sneller voor extra punten.

**Piraten:** Kapitein Gutt

**Eikeltjesbonus:** Punten

### BESTURING:

**Naar links / rechts leunen:** naar links / rechts sturen

**Bukken:** Versnellen

## GLETSJERHOPPEN



**Kudde:** Diego

**Doel:** Snelste tijd

**Piraten:** Shira

**Eikeltjesbonus:** Tijd

**Instructies:** Ren, spring en glij over een hindernisparcours terwijl je gevaren als ijswater en slingerende netten met kokosnoten moet Vermijden.

### BESTURING:

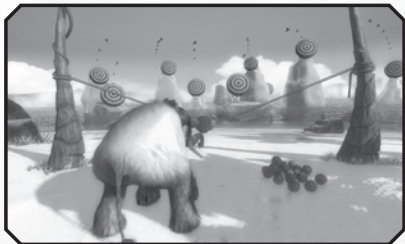
**Op de plaats rennen:** Vooruit rennen

**Bukken:** Van ijsschansen glijden

**Springen:** Springen

**Stoppen:** Hou je handen voor je; blijf je handen voor je houden om een stap achteruit te doen

## KOKOSNOOTKATAPULTSCHOT



**Kudde:** Peaches

**Doel:** Topscore

**Piraten:** Raz

**Eikeltjesbonus:** Punten

**Instructies:** laad je kokosnoten en richt op de doelen in deze precisietest. De groene doelen staan het dichtst bij en zijn het makkelijkst te raken, dus krijg je er niet zoveel punten voor. De moeilijk te raken rode doelen achteraan zijn de meeste punten waard.

### BESTURING:

**Het touw grijpen:** Handen recht vooruit strekken

**Kracht van de worp aanpassen:** Trek je handen terug, naar je borst toe

**Naar links / rechts leunen:** naar links / rechts richten

**Schieten:** Handen omhoog



## SUPERSLALOM



**Kudde:** Granny

**Doel:** Snelste tijd

**Piraten:** Gupta

**Eikeltjesbonus:** Tijd

**Instructies:** Een race naar de finish over een besneeuwde bergflank! Sla om door de poortjes en probeer zo snel mogelijk beneden te komen. Je krijgt een tijdsraf als je een poortje mist en een bonus als je alle poortjes van een groep bent gepasseerd.

### BESTURING:

**Naar links / rechts leunen:** naar links / rechts sturen

**Met armen pompen:** Versnellen

## SCRATKANON



**Kudde:** Ellie / Scrat

**Doel:** Topscore

**Piraten:** Flynn / Scrat

**Eikeltjesbonus:** Punten

**Instructies:** In dit afstandsspel lanceer je Scrat vanaf het piratenschip om te zien hoe ver hij kan komen. Doe je uiterste best om hem over de finishlijn te krijgen. Pomp met het kanon en bestuur Scrat om hem van het ene doel naar het volgende te stuiteren. Kun jij hem helemaal naar het einde brengen?

### BESTURING:

**Tijdens het pompen**

**Pompen (als bij een fietspomp):** Meer lanceerkracht

**In de lucht**

**Met armen flapperen:** Boost

**Bukken:** Duiken

**Naar links / rechts leunen:** naar links / rechts sturen

# SCHILDGLIJBAAN



**Kudde:** Sid

**Doel:** Topscore

**Piraten:** Squint

**Eikeltjesbonus:** Punten

**Instructies:** Spelers proberen om de beurt hun schilden zo dicht mogelijk naar het midden van het doel te laten glijden. Als je eikeltjes verzamelt, krijg je een kleine scoreboost, maar je haalt de hoogste score als je met je schild midden in de roos terecht komt. De scores kunnen tijdens het spel veranderen, omdat de schilden met elkaar kunnen botsen. Alleen de plek waar je schild ligt nadat het laatste is geworpen, telt mee voor de score.

## BESTURING:

**Voor je met het schild gooit**

**Naar links / rechts leunen:** naar links / rechts richten

**Armen naar voren zwaaien (snel):** Schild laten glijden

**Armen naar achteren zwaaien (langzaam):** Kracht van de worp aanpassen

**Nadat je met het schild hebt gegooid**

**Naar links / rechts leunen:** naar links / rechts sturen

# IJSKNALLEN



**Kudde:** Diego

**Doel:** Snelste tijd

**Piraten:** Shira

**Eikeltjesbonus:** Tijd / Ramkracht

**Instructies:** In deze verticale race moet je je een weg stampen door de ijsgrot om zo snel mogelijk bij de bodem te komen. Ren naar links en rechts om de zwakke plekken in het ijs te vinden en vermijd de bewegende obstakels zoals rollende sneeuwballen. En pas op voor de gladde vloer!

## BESTURING:

**Naar links / rechts leunen:** naar links / rechts rennen

**Springen:** Springen



## SKISPRONG



**Kudde:** Sid

**Piraten:** Squint

**Doel:** Topscore

**Eikeltjesbonus:** Punten

**Instructies:** dit spel heeft alles te maken met grote sprongen en stoere stunts. Pomp met je armen voor zo veel mogelijk snelheid, spring voor de perfecte afzet en maak coole poses en stunts in de lucht. Doe de poses na die je ziet om coole stunts uit te voeren, maar let op dat je op de goede plek landt, anders ga je onderuit. Hoe beter je de poses nadoet, des te meer punten je krijgt.

### BESTURING:

**Met armen pompen:** Versnellen

**Bukken:** Snelheid vasthouden

**Springen:** Springen

**Lichaam bewegen:** Poses nadoen

## WATERGLIJBAAN



**Kudde:** Ellie

**Piraten:** Kapitein Gutt

**Doel:** Snelste tijd

**Eikeltjesbonus:** Tijd

**Instructies:** Hier draait alles om pure snelheid. De teams racen langs de binnenwand van een gletsjergrot om te kijken wie het snelste beneden is. Als je sneeuwhopen raakt ga je langzamer, maar de snelheidspijlen geven je een snelheidsboost.

### BESTURING:

**Naar links / rechts leunen :** naar links / rechts sturen

**Bukken:** Versnellen

# PREHISTORISCHE LOODGIETER



**Kudde:** Scrat

**Doel:** Langste tijd

**Piraten:** Scrat

**Eikeltjesbonus:** Tijd

**Instructies:** Scrat heeft weer pech. Hij heeft zijn prijs bijna te pakken, maar hij is in gevaar omdat de ijsmuur op instorten staat! Kijk hoe lang Scrat het kan uithouden als je hem helpt om de lekken die ontstaan te dichten.

## BESTURING:

**Naar links / rechts leunen:** Scrat naar links / rechts bewegen

**Handen bewegen:** Lekken dichten

# KLANTENONDERSTEUNING VOOR DE BENELUX

## **<http://www.activision.com/support>**

De pagina klantenondersteuning op onze website bevat de meest recente informatie en links naar patches die je gratis kunt downloaden. We werken deze pagina dagelijks bij, dus kijk hier alsjeblieft als eerste. Ga naar 'Antwoorden' (Antwoorden), kies het platform en de game om de veelgestelde vragen te bekijken. Als je vraag hier niet bij staat, voer dan een trefwoord in.

Let op: Alleen beschikbaar in het Engels.

## **E-mail en telefonische ondersteuning**

Kijk voor de meest recente contactinformatie en openingstijden voor jouw land en taal eerst op het internet. We helpen je graag bij het oplossen van technische problemen. Voor hints, codes en cheats kun je niet bij ons terecht.

Let op: Stuur je game niet op naar Activision voor je contact hebt gehad met de klantenservice. Het eventueel terugbrengen van je game of eventuele teruggave van het aankoopbedrag is de verantwoordelijkheid van de winkel of website waar je het product hebt gekocht.

### **Nederland**

E-mailadres:	<a href="mailto:support.nl@activision.com">support.nl@activision.com</a>
Telefoonnummer:	020 8081 476 (lokaal tarief)
Openingstijden:	Maandag tot en met vrijdag van 10 tot 20 uur Zaterdag van 12 tot 18 uur

### **België (Nederlands)**

E-mailadres:	<a href="mailto:support.bevl@activision.com">support.bevl@activision.com</a>
Telefoonnummer:	02 8082 848 (lokaal tarief)
Openingstijden:	Maandag tot en met vrijdag van 10 tot 20 uur Zaterdag van 12 tot 18 uur

### **Belgique et Luxembourg (Français)**

Aide en ligne et E-mail	<a href="http://activision-fr.custhelp.com">http://activision-fr.custhelp.com</a>
Téléphone	02 8082 848 (coût d'un appel local)
Horaires	Du lundi au vendredi de 10h à 20h Le samedi de 12h à 18h

MNL2011.08

# PRODUCTLICENTIEOVEREENKOMST

**BELANGRIJK- LEES DIT GOED DOOR:** HET GEBRUIK VAN DIT PRODUCT IS GEBONDEN AAN DE SOFTWARELICENTIEVOORWAARDEN DIE HIERONDER WORDEN VERMELD. "PRODUCT" OMVAT DE SOFTWARE DIE BIJGESLOTEN IS BIJ DEZE OVEREENKOMST, AFGELEIDE MEDIA, ALLE GEDRUKTE INFORMATIE EN ALLE ON LINE OF ELEKTRONISCHE DOCUMENTATIE, EN ALLE KOPIEËN EN AFGELEIDEN VAN DERGELIJKE SOFTWARE EN MATERIALEN. DOOR HET OPENEN VAN DIT PAKKET, DOOR HET GEBRUIK VAN DIT PRODUCT ACCEPTEERT U DE VOORWAARDEN VAN DEZE LICENTIE MET ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

**BEPERKT GEBRUIK LICENTIE.** Activision verleent u het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte recht en de licentie om een kopie van dit product te gebruiken alleen en exclusief voor uw eigen gebruik. Alle rechten die niet specifiek verleend worden in de overeenkomst zijn voorbehouden aan Activision. U heeft vergunning gekregen om dit product te gebruiken, het is niet verkocht. Uw licentie verleent geen aanspraak op of eigendom van dit product en moet niet opgevat worden als aankoop van rechten op dit product.

**EIGENDOM.** Alle titels, eigendomsrechten en intellectueel-bezitsrechten in en van dit product en kopieën daarvan (inclusief maar niet beperkt tot titels, computercode, thema's, voorwerpen, figuren, namen van figuren, verhalen, dialogen, uitdrukkingen, lokaties, concepten, artwork, animatie, geluiden, muzikale composities, audio-visuele effecten, functioneringsmethodes, morele rechten en enige gerelateerde documentatie, die in het product zijn verwerkt) zijn het eigendom van Activision of zijn licentiegevers. Dit product wordt beschermd door de copyright wetten van de Verenigde Staten, door internationale copyright overeenkomsten en conventies en andere wetten. Dit product bevat bepaalde gelicentieerde materialen en de licentiegevers van Activision kunnen hun rechten beschermen wanneer deze Overeenkomst wordt geschonden.

## U MAG NIET:

- Dit programma of onderdelen ervan commercieel uitbaten, inclusief maar niet beperkt tot gebruik in een cyber café, computerspeelhal of enige andere locatie. Activision kan u een aparte Lokatie-licentieovereenkomst aanbieden waarmee u toestemming krijgt om dit product commercieel te gaan gebruiken; zie de contactinformatie die hieronder is opgenomen.
- Dit product verkopen, verhuren, leasen, licentieren, verspreiden of op enige andere wijze overdragen, zonder voorafgaande uitdrukkelijke toestemming van Activision.
- Dit product te deconstrueren, de broncode ervan afleiden, aanpassen, decompileren, uit elkaar halen, of afgeleide producten van dit volledige product of gedeeltes daarvan maken.
- Bezitsaanduidingen of labels op of in het product verwijderen of onleesbaar maken.
- Dit product of een kopie of aangepaste versie ervan exporteren of opnieuw exporteren als dit in strijd is met wetten of regels die van toepassing zijn.

**BEËINDIGING.** Behoudens andere rechten van Activision zal deze overeenkomst automatisch beëindigd worden wanneer u de voorwaarden en condities ervan niet nakomt. Als dit het geval is, moet u alle kopieën van het product en de onderdelen ervan vernietigen.

**INJUNCTIE.** Omdat Activision onherstelbare schade zou oplopen wanneer de voorwaarden van deze Overeenkomst niet specifiek nageleefd worden, gaat u ermee akkoord dat Activision het recht heeft, zonder contract, ander waardepapier of bewijs van schade, zich rechtvaardige remedies toe te eigenen wanneer deze Overeenkomst wordt geschonden, naast andere remedies die Activision nog kan hebben onder de wetten die van toepassing zijn.

**VRIJWARING.** U gaat ermee akkoord dat u Activision, zijn partners, filialen, contractanten, functionarissen, directeurs, werknemers en agenten vrijwaart, verdedigt en beschermt tegen schade, verlies en kosten die een gevolg zijn van directe of indirecte handelingen of verzuim om te handelen bij het gebruiken van het product in overeenstemming met de voorwaarden van deze Overeenkomst.

**DIVERSEN.** Deze Overeenkomst vertegenwoordigt de volledige overeenkomst die betrekking heeft op deze licentie tussen de partijen en komt in de plaats van alle voorafgaande overeenkomsten en verklaringen. De Overeenkomst kan alleen door beide partijen schriftelijk worden aangepast. Wanneer een bepaling van de Overeenkomst om wat voor reden dan ook niet ten uitvoer gebracht kan worden, dan zal deze bepaling zover worden aangepast dat het wel uitgevoerd kan worden en de overige bepalingen zullen hierdoor niet getroffen worden.

Deze Overeenkomst zal geïnterpreteerd worden onder de wetten van Californië. deze wetten zijn van toepassing op overeenkomsten tussen inwoners van Californië die aangegaan zijn en uitgevoerd worden binnen Californië, met uitzondering van zaken die vallen onder de nationale wetten en u gaat akkoord met de exclusieve jurisdictie van de rechtbanken in Los Angeles, Californië.

LACO.DU.2011.12

## **Veilig gamen met KINECT**

**Zorg ervoor dat je voldoende ruimte hebt, zodat je je tijdens het spelen vrij kunt bewegen.** Tijdens het spelen met KINECT zal je waarschijnlijk allerlei bewegingen moeten maken. Let er op dat je tijdens het spelen niet tegen andere spelers, toeschouwers, huisdieren, meubels of andere objecten kunt opbotsen of erover kunt vallen. Als je staat of beweegt tijdens het spelen, moet je ervoor zorgen dat je stevig staat en niet kunt uitglijden.

**Vóór het spelen:** Kijk goed in alle richtingen (rechts, links, naar voren, naar achteren, omhoog en omlaag) of er dingen zijn waar je tegenop kunt botsen of over kunt vallen. Zorg ervoor dat de plek waar je speelt, ver genoeg is verwijderd van ramen, muren, trappen en dergelijke. Zorg er ook voor dat je nergens over kunt struikelen (denk aan speelgoed, meubels, vloerkleden, kinderen, huisdieren, enzovoort). Verwijder zo nodig objecten of personen uit het speelgebied. En vergeet niet ook omhoog te kijken: let bij het bepalen van het speelgebied op lampen, ventilatoren of andere objecten boven je hoofd.

**Tijdens het spelen:** Houd voldoende afstand tot de tv, om contact te vermijden. Bewaar voldoende afstand tot andere spelers, toeschouwers en huisdieren. Deze afstand kan per game verschillen, dus houd er bij het bepalen van de afstand rekening mee hoe je gaat spelen. Tijdens het spelen kunnen personen of objecten het speelgebied binnenkomen. Wees dus ook tijdens het spelen alert op objecten of personen waar je tegenaan kunt botsen of over kunt struikelen.

Zorg er altijd voor dat je tijdens het spelen stevig staat en niet kunt uitglijden. Speel op een vlakke vloer met voldoende grip voor de bewegingen die je moet maken en zorg ervoor dat je de juiste schoenen draagt (geen hoge hakken, (teen)slippers, enzovoort) of dat je op je blote voeten speelt, als dat mogelijk is.

**Voordat je kinderen toestemming geeft KINECT te gebruiken:** Bepaal hoe ieder kind KINECT kan gebruiken en of het wenselijk is toezicht te houden tijdens het spelen. Als je kinderen KINECT zonder toezicht laat gebruiken, leg hen dan eerst alle relevante informatie en instructies in verband met veiligheid en gezondheid uit. **Let er op dat kinderen die KINECT gebruiken op een veilige manier en binnen hun mogelijkheden spelen.** Zorg er tevens voor dat ze begrijpen hoe het systeem moet worden gebruikt.

**Vermoeide ogen als gevolg van schitteringen beperken:** Ga op een comfortabele afstand van je monitor of televisietoestel en de KINECT-sensor zitten of staan. Plaats je monitor of televisietoestel en de KINECT-sensor niet in de buurt van lichtbronnen die schitteringen kunnen veroorzaken of gebruik de juiste raambekleding (bijvoorbeeld jaloezieën) om het lichtniveau te regelen. Kies rustgevend, natuurlijk licht dat zo min mogelijk schitteringen en vermoeide ogen veroorzaakt en dat het contrast en de helderheid verhoogt. Pas ook de helderheid en het contrast van je monitor of televisietoestel aan.

**Pas op dat je je niet te veel inspant.** Tijdens het spelen met KINECT zal je waarschijnlijk allerlei bewegingen moeten maken. Raadpleeg een arts voordat je KINECT gebruikt als je een aandoening of een probleem hebt waardoor je vermogen om fysieke activiteiten op een veilige manier uit te voeren wordt beïnvloed, of als: je (misschien) zwanger bent, iets mankeert aan je hart of luchtwegen, rug- of gewrichtsklachten of een andere orthopedische aandoening hebt, een hoge bloeddruk of problemen met fysieke inspanning hebt of je je slechts beperkt mag inspannen. Raadpleeg je arts voordat je KINECT gaat gebruiken voor een fitnessoefening of een trainingsprogramma. Speel nooit onder invloed van alcohol of drugs en zorg ervoor dat je je evenwicht voldoende kunt bewaren en fysiek in staat bent om tijdens het spelen de bewegingen uit te voeren.

**Stop en neem rust** als je pijnlijke of vermoeide spieren, gewrichten of ogen krijgt. STOP ONMIDDELIJK MET SPELEN en raadpleeg een arts als je last krijgt van bovenmatige vermoeidheid, misselijkheid, kortademigheid, druk op de borst, duizeligheid of pijn, of als je je naar begint te voelen.

Zie de Handleiding voor gezond spelen op [www.xbox.com](http://www.xbox.com) voor meer informatie.





Activision Blizzard UK, Ltd., Ground Floor, 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge, UB11 1AF.

Ice Age Continental Drift™ & © 2012 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved. ©2012 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE en de Xbox-logo's zijn handelsmerken van de Microsoft-bedrijvengroep en mogen alleen worden gebruikt als hiervoor door Microsoft een licentie is verstrekt.

76924226FD